1. 4 Access modifiers in Java Programming Language:

* Private
* Suatu access modifiers dimana saat penggunaan Private ini, variable tidak dapat diakses oleh class yang lainnya dan hanya dapat diakses oleh kelas itu sendiri di package yang sama.
* Default / No acess modifiers
* Apabila menggunakan access modifiers ini, maka variable yang menggunakannya hanya dapat diakses oleh semua class di package yang sama
* Protected
* Penggunaan access modifiers protected ini menyebabkan variable dapat diakses oleh class itu sendiri dan inheritance dari class tersebut yaitu subclassnya di package yang sama ataupun package yang berbeda
* Public
* Access modifiers yang dapat menyebabkan variable dapat diakses oleh semua class dan subclass di package yang sama ataupun di package yang berbeda

1. Overloading & Overriding + source code

* Overloading
* Merupakan suatu bagian dari polymorphism dimana subclass dapat menggunakan metode yang sama dari class dengan nama yang sama dan parameter yang berbeda

**package** essay;

**public** **class** Manusia {

**private** String nama;

**private** String alamat;

**public** **int** tenaga = 0;

**public** **void** makan(){

tenaga++;

}

// overload

**public** **void** makan(**int** kalori){

tenaga += kalori;

}

}

* Overriding
* Bagian dari polymorphism dimana class yang sama dapat menggunakan metode yang sama dengan nama yang sama dan parameter yang sama dengan tujuan atau penggunaan data yang berbeda

**package** essay;

**public** **class** Murid **extends** Manusia {

**private** String pelajaran;

@Override

**public** **void** makan() {

// **TODO** Auto-generated method stub

**super**.makan();

}

}

1. 3 method di ArrayList

* Add()
* Untuk menambahkan data ke dalam ArrayList
* Remove()
* Untuk menghapus suatu data dari ArrayList
* Size()
* Untuk mengetahui ukuran atau banyaknya data dari ArrayList